



Besoek www.litnet.co.za vir gratis skole-inhoud.

Onderwêreld deur Fanie Viljoen

Analise deur dr Cecilia Klopper

| |
|---|
| NAAM VAN ROMAN |
| <i>Onderwêreld</i> |
| GENRE |
| Roman: jeugverhaal |
| OUTEUR |
| Fanie Viljoen |
| VERTELLER: Ekverteller en alomteenwoordige verteller |
| <ul style="list-style-type: none">• Proloog en epiloog: Derdepersoons- of alomteenwoordige verteller• Hoofstuk 1–35: Greg / eerstepersoons- of ekverteller – een van die karakters |
| MILIEU / AGTERGROND / OMGEWING |
| <ul style="list-style-type: none">• Lawson College en koshuis / Natal Drakensberge• Greg se huis – Sandhurst / Johannesburg• Jeffreysbaai-vakansiehuis• Clarens / Vrystaat |
| IRONIESE WENDING EN AFLOOP |

Wending:

As die roman begin, verwag ons dat Eckardt en Greg goeie vriende gaan word, maar ons kom gou agter dat Eckardt net vir Greg wil leer om kubers te kraak, sodat hy kan agterkom dat sy eie pa aan die hoof staan van die korrupsie wat nie alleen baie mense kan doodmaak nie, maar ook veroorsaak het dat Eckardt sy pa verloor. Eckardt het geen begeerte om vriende met Greg te wees nie. Hy wil net Greg se pa aan die kaak stel.

Afloop:

Aan die einde van die roman, na slegs nege dae, is alles afgehandel en word Greg se pa in Clarence gearresteer.

STEMMING

- Afwagtend en spanningvol
- Bitter en vergeldend

TEMAS

- **Onderwêreld**
 - rekenaarnetwerk
 - tunnel waardeur trappers moes gaan
 - dwelms en drank
 - korrupsie
- **Goed en kwaad:** White Hat / Black Hat
- **Vriendskap:** Greg en Eckardt / Nicole
- **Die ontwikkeling van 'n adolessent:** koshuis, hou saam vakansie, naweek
- **Tegnologie: “hacking” / kuberkrakery** (Eckardt leer Greg om 'n kuberkraker te word)
- **Misdaad / korrupsie**
 - Eckardt se pa (regter) en Greg se pa* het mekaar geken
 - korrupsievirus vir voëlgriep (teenmiddel ontwikkel)
 - Dok Alec Pienaar**
 - virale mediese dokter***
- **Project Nursery Rhyme**

- * **Candlestick Maker:** Greg se pa
- ** **Butcher:** Dok Alec Pienaar
- *** **Baker:** virale mediese dokter (PlusUltraMed)

BOODSKAPPE

- Vermy kuberkrakery / kuberkrakery is gevaarlik
- Moenie die wet breek deur korrup te wees nie / misdaad word altyd uitgevind
- Moenie vreemde mense te maklik vertrou nie, al gee hulle voor om jou vriend te wees

VOLGORDE

A-chronologies: terugflitse na die verlede
 Elke dag bevat 'n **hede** en 'n **verlede**

A. HOOFKARAKTER(S)

Greg: protagonis

- Kodenaam: **G-4ce**
- Hoofseun
- Speel eerstespanrugby
- Kuberkrakery by Eckardt geleer
- Word sosiaal deur Eckardt gemanipuleer
- Verslaaf geraak aan kuberkrakery: min slaap en geleer
- Wiskundetoets gedruip
- Manipuleer Joan om by die hoof se rekenaar uit te kom
- Installeer “agterdeur” op Dok Pienaar se rekenaar
- Onwettig in skoolhoof se rekenaar-“onderwêreld”
- Verwaarloos hoofseunskap, kerk, vriende (TJ) en skoolwerk
- Leuens vertel

C. NEWEKARAKTER(S)

Greg se pa: hoof van 'n mediamatskappy *Turret Media*

- Eienaar van 'n farmaseutiese maatskappy
- Baie druk op kinders om te presteer
- Streng / rigied
- Weier dat hulle rou / huil oor John

Greg se ma: **Rina Owen**

- Sy het niks van die bedrog geweet nie

John: **Eckardt se broer**

- John het selfmoord gepleeg
- Sportheld en hoofseun van Lawson College
- Aksiesport beoefen: rotsklim en witwaterroei
- Oordosis pille gedrink: Hy het gevoel hy is nie goed genoeg nie
- Gewild

Nicole: **Greg se meisie**

- Drink / dwelms / partytjie hou

- Verwaarloos Nicole: nie lus om met haar te praat nie / bang sy pleeg selfmoord / moreel verplig
- Verwaarloos rugby
- Verdink Nicole van verhouding met Eckardt
- Sandhurst, Johannesburg
- Vertrou Eckardt / hou van en ontferm oor hom
- Gesag verwerp skool en pa
- Eckardt laat hom aan John dink
- Greg besef dat Eckardt wil hê dat hy iets spesifieks moet ontdek deur die kuberkrakery
- Een nag breek hy deur na Dok Pienaar se rekenaar in die Hang-Out
- Dok se password is: Dap6 en -UM3d
- Hy koppel met Dok se rekenaar by UltraMed
- Hy sien 'n backup folder PNR: Project Nursery Rhyme
- DIE WAARHEID!!!
- Hy ontdek die volgende, laai die dokumente af en druk dit haastig uit:
 - PNR het 'n voëlgriepvirus gefabriseer
 - Ape wat die virus gekry het, het binne 7–14 dae gesterf
 - Die vaksine is dan te koop aangebied aan mense wat die virus opgedoen het, om dus geld te maak
 - Sersant Botha kom op hom af en forseer Greg om die volle waarheid te vertel, anders gaan hy tronk toe

- Johannesburg
- Fisieke verhouding
- Wil vir Greg E-tablet gee (Ecstasy)
- Greg noem haar soms Nicksie

Dok Pienaar: skoolhoof

- Korrupt
- Sakeman
- **Butcher:** het Eckardt se pa laat vermoor
- Misdaadrekord
- Gaan aftree
- Rigied
- Outoritêr / duld nie teenkanting nie
- Probeer Eckardt se verdwyning toesmeer
- Betrokke by die verspreiding van die voëlgriepvirus

TJ: Thomas Jean Lawson

- Sy oupa is stigter van Lawson College
- Was Greg se vriend / skaak speel
- Verklik op Greg en Eckardt by hoof
- Netjies, voorbeeldig, volg skoolreëls
- Skoolleerders is pionne: sy mening

Plank / Mark Gibbons

- Greg se goeie vriend
- Rook / dwelms / dagga
- Buitestaander
- Rugbyspeler: eerstespan-slot

- Die Computer Crimes Unit kry 'n keylogger op Greg se rekenaar: seker deur Eckardt daarop gesit
- Later ontdek hy dat sy pa die baasbrein agter die hele bedrogspul was

KARAKTERISERING:

Greg verander deur die loop van die roman van 'n doodgewone skoolseun wat rugby speel, na 'n ontnugterde jongman wat besef dat sy pa korrupsie gepleeg het. Hy bly beskermend teenoor sy ma, maar moes sy pa aan die polisie oorgee.

B. NEWE-KARAKTER-

Eckardt Wilken: antagonis

- **Proloog**
- Eckardt kom as elfjarige op sy pa af wat wil selfmoord pleeg
- Kodenaam: **Ekk-o**
- Lyk misterieus
- Alleenloper
- Donker hare
- Speel nie rugby nie
- Draf alleen

- Dun en lank soos 'n plank
- Lyk altyd "dof" / "gerook"
- Graad 12

Kwanele Twala

- Onderhoofseun: sterk karakter
- Irriteer Greg / skryf vir Greg voor
- Pligsgetrou
- VRL-lid
- Neem Greg se pligte oor, bv diensbeurt by die kerk
- Staam by Greg, omdat hulle saam trappers was, as Greg in moeilikheid beland
- **Skrywer breek rassestereotipering af**

C. RANDKARAKTERS

Pete Anderson

- Adjunkhoof
- Skakel met polisie na Eckardt se verdwyning
- Neem van Dok Pienaar se pligte oor

Inspekteur Nomvula Cele

- **Skrywer breek rassestereotipering af**
- Sterk karakter / polisievrout
- Ondersoekbeampte van polisie
- Ystervrou
- Lei die ondersoek na Eckardt se verdwyning
- Nie onder 'n kalkoen uitgebroei nie / sy is slim
- Gemoedelik
- Ferm / streng

| | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Verveeld / baie slim • Word Greg se mentor / gids • Lei Greg in die onderwêreld van kuberkrakery in • Lei Greg tot die ontmaskering van Greg se pa en Dok • Lees baie / depressie • Hou homself eenkant by die braai • Verdiep hom in kuberkrakery • Steek dalk iets pynliks in sy verlede weg • Manipuleer Greg sosiaal (op rekenaar) • Foto's: White Hat en familie • Kuberkraker: uitstekend Black Hat • Wil sy pa se dood wreek deur Dok Pienaar en Greg se pa uit te lewer aan die polisie • Net Greg se nommer was op Eckardt se selfoon • Sy leerderbesonderhede op rekenaar is leeg • Geen familienaam • Buitestaander • Drink bier in koshuis • Breek die skoolreëls en wet • Laat Greg dink aan John (sy broer) as hy vir hom kyk • Verdwyn • Los 'n ander rekenaar, selfoon en foto van White Hat in kamer • Wil nie afgeneem word nie • Gee voor om gemoedelik en vriendelik te wees | <ul style="list-style-type: none"> • Skei vinnig die koring van die kaf / wat is waarheid en wat nie <p>Sersant Leon Botha</p> <ul style="list-style-type: none"> • Inspekteur Cele se assistent • Het baie respek vir haar <p>Joan Gibs</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dok Pienaar, die skoolhoof, se sekretaresse • Word sosiaal gemanipuleer deur Greg om toegang tot Dok se rekenaar te kry <p>Tom</p> <ul style="list-style-type: none"> • Terreinbestuurder • Laat Eckardt en Greg laat in die nag toe in die kantoorblok • Nuut by die skool • Kop in een mus met Eckardt • Eckardt se trawant <p>Bill Eden / Boggom</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wiskundeonderwyser • Noem vir hoof dat Eckardt weg is • Slim / Einstein incarnated • Lyk soos een van die Drakensberge se bobbejane <p>Jennie Lombard</p> <ul style="list-style-type: none"> • Afrikaanse onderwyseres • Jennie Langbaard: hare / wollerigheid op haar ken en bolip |
|--|---|

- In Clarens meer aggressief / ongeskik
- Voorkoms verander
- Onvriendelik teenoor Greg
- Ongeskeer
- Hare is blond
- Sy stem ook verander

**NEGATIEWE KARAKTERISERING /
KARAKTERONTWIKKELING:**

Nadat hy die skool verlaat het, kleur hy sy hare blond en groei 'n bokbaardjie.

Sy stem verander, hy is arrogant, hardegat, selfversekerd en sarkasties. Hy word deur wraak gedryf.

Hy is nie meer die skoolseun wat voorgee om iemand te wees wat hy nie is nie.

Neil Manson

- Besigheidstudiesonderwyser
- Nil Man
- Nelson Mandela: dra gekleurde hemde

Dokter in virologie

- Dokter in virologie: Baker vir Project Nursery Rhyme
- Ontwikkel voëlgriepvirus en die vaksine / teenmiddel

Clarissa en Candy

- Nicola se vriendinne
- C en C (weet nie wie is wie nie)
- Name klink soos iets uit 'n "porn movie"
- Giggel
- Maak mekaar se sinne klaar
- Hang aan mekaar

Trappers

- Graad 8-leerders
- Ontgroen in die tonnel / dreinpype
- Trap water in die tonnel

D. UITERLIKE KONFLIK

- Eckardt wil die misdaad wat teenoor sy pa gepleeg is, wreek
- Greg se pa en Dok Pienaar het probeer om Eckardt se pa (regter) om te koop om stil te bly oor die virus

E. INNERLIKE KONFLIK / SPANNING

Eckardt:

- Eckardt was bang sy pa gaan dood
- Eckardt wil sy pa se dood wreek

Greg:

- Greg voel sy pa is te streng

- Toe hy nie wou nie, het Dok Pienaar hom laat verdwyn / vermoor?
- Eckardt en Greg is in konflik
 - Clarence: tree vyandig op
 - Jeffreysbaai: baklei oor Nicole

F. INTRIGE (PLOT)

Proloog

- 'n Seun (Eckardt) sien sy pa wil selfmoord pleeg / studeerkamer
- Sign on: rekenaars gaan NB wees in roman
- Seun bang / vrees

HOOFSTUK 1: hede (Donderdag)

Sluimerende grys selle / sukkel om wakker te word

Polyfills en ringtones / bv “selfde” polyphonic ringtone

- **Ruimte:** Greg en Eckardt se kamers / koshuis by Lawson Kollege in Natal
- Donderdagaand
- 7:15: Eckardt het Greg nie kom wakker maak nie / verslaap
- Nicole bel hom wakker / romanties
- Sien Eckardt is weg

- John het ook onder sy pa se druk selfmoord gepleeg
- Wonder waar is Eckardt en wat wil Eckardt hê moet hy ontdek
- Vertel ook die waarheid oor sy pa se misdaad

NORMALE VERTELDE TYD: CHRONOLOGIES DONDERDAG tot DONDERDAG PLUS VRYDAG IN CLARENCE (9 DAE)

1. DONDERDAG (Hoofstuk 1)

| | |
|--|---|
| <p>HOOFSTUK 2: verlede (Greg dink terug)</p> <p>Log File: die dag voor die laaste skooljaar begin</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ruimte: koshuis ▪ Begin van die matriekjaar ▪ Praat met sy pa ▪ Sy ma neem hom koshuis toe ▪ Beskryf koshuis ▪ Luuks / perdestalle / krieketvelde / rugbyvelde / groen grasperke ▪ Kamer: yskaste / lugreëling ▪ Sitkamers: plasma-TV / duur ▪ Ontmoet Eckardt | |
| <p>HOOFSTUK 3: hede</p> <p>Boeke en Boggom</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ruimte: koshuis / Eckardt se kamer / Wiskundeklas ▪ Donderdag ▪ Eckardt en sy drafskoene is weg ▪ Boggom, die Wiskunde-onderwyser rapporteer Eckardt is nie in klas nie ▪ Skootrekenaar en selfoon is daar <p>HOOFSTUK 4: verlede (eerste skooldag) (Greg dink terug)</p> <p>Log File: Die tunnel</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Trappers se ontgroening ▪ Ruimte: tonnelnetwerk van waterafvoerpype onder die skool / Lawson-gedenksaal / saalopening / Da Vinci-koshuis / atletiekveld | <p>Eckardt raak weg (Hoofstuk 3)</p> |

- Dok Pienaar noem dat hy gaan aftree: privaatsake / besigheid
- Trappers word ontgroen
- Greg help Eckardt sodat hy nie in die tunnel hoef te gaan nie
- Eckardt help Greg om die graad 8-leerders wat verdwaal, te gaan haal
- Plank beweer Greg doen nie werk nie / ouers koop die posisies

HOOFSTUK 5: hede (Vrydag)

Die soektog en gerugte van selfmoord

- **Ruimte:** skoolterrein / Hang-Out in koshuis
- Nuus: voëlgriep
- Adjunkhoof en onderwysers: soekgeselskap
- Het Eckardt selfmoord gepleeg? Greg dink aan John (sy broer) se selfmoord

HOOFSTUK 6: verlede (Greg dink terug)

Log File: Lux hominum vita (lig is die lewe van die mensdom)

- **Ruimte:** mangat / tunnel
- Ontgroening
- Seuns geblinddoek
- Greg: handdruk en flits
- Flits is simbool van hul skool se leuse

2. VRYDAG (Hoofstuk 5)

- Eckardt was te bang om te gaan / Greg gee hom toestemming om nie te gaan nie
- Dan gaan Eckardt die ses graad 8's soek saam met Greg
- Eckardt vra Greg of hy al **kuberkrakery probeer het (rekenaar binnegedring)**
- Eckardt bied hom 'n bier aan: teen reëls

HOOFSTUK 7: hede (Saterdagoggend)

Die pion gooi sy toys uit die cot

- **Ruimte:** Da Vinci-eetsaal / Greg se kamer / plein
- Hoof sê Eckardt het gedros
- Greg reageer heftig / weier om rugby te speel / wil media in kennis stel

HOOFSTUK 8: verlede (vroeg in skooljaar) (Greg dink terug)

Log File: Onderwêreld

- **Ruimte:** Eckardt se kamer
- Eckardt begelei Greg in Cyberspace se onderwêreld
- Greg dink aan John se liefde vir adrenaliensport
- Dring die reisagentskap se web binne
- Eckardt verduidelik van netwerkskanse / firewall
- Eckardt vertel Greg van Zyklon wat Withuis in Amerika se parlamentsgebou / huis binnegedring het
- White Hat: kuberkraker / nuuskierig / wettig

3. SATERDAG (Hoofstuk 7)

- Black Hat: kuberkraker / wil ander mense benadeel / besteel / veroorsaak chaos
- Eckardt belowe om Greg te leer

HOOFSTUK 9: hede (Sondag)

Sleeping beauty kry dinge aan die roer

- **Ruimte:** Da Vinci se gange / Hang-Out
- Greg stuur e-pos aan media
- Greg wil kamma gaan slaap as dit rugby is / gaan doen kuberkrakery / jok
- Hulle wen
- Plank soek bier in Greg se snippermandjie
- Greg dink aan leidrade in snippermandjie
- Polisie besoek Eckardt se kamer
- Greg vertel Nicole van Eckardt se verdwyning
- Hy sukkel om te sê “selfmoord”
- Mnr Anderson vertel Dok dat Eckardt se skoolrekord op die leerderdatabasis foutief is

HOOFSTUK 10: verlede (Greg dink terug)

Log File: Toets vir die idiote

- **Ruimte:** Eckardt en Greg se kamers / skool
- Eckardt maak vir Greg wakker na sy drafessie
- G-4ce: 'n mitologiese verwysing / Greg se kodenaam
- Verloor belangstelling in skool
- Eckardt se kodenaam is Ekk-o
- Idiotetoets op www.hackthissite.org
- Eckardt wys hoe maklik dit is om wagwoord te vind

4. SONDAG (Hoofstuk 9)

- Greg is opgewonde / slaan 'n paar vuishoue na Eckardt / slaan notabord van die muur af
- Sien gesinsfoto van Eckardt se familie
- Ouers / suster Juanita / broer Henno

HOOFSTUK 11: hede

Twee foto's

- **Ruimte:** Eckardt en Greg se kamers
- Dok vra dat rekenaartegnikus van Harrismith moet kom kyk
- Greg kan nie slaap nie
- Sluit Eckardt se kamer met die looper oop
- Gesinsfoto is vervang met foto van wit hoed
- Webadres op foto: www.securekit.com
- Lei na steganografieprogram
- Versteekte boodskap: www.ekk-os-underworld.co.za
- Wagwoord?

HOOFSTUK 12: verlede (Februarie) (Greg dink terug)

Log File: Wat my hart sê

- **Ruimte:** Eckardt en Greg se kamers
- Kuberkrakery
- Greg se skoolwerk gaan agteruit
- Voltooi die eerste drie uitdagings
- Eckardt wil Inligtingstegnologie gaan studeer (IT)
- Greg wil Potchefstroom toe of oorsee
- Sy pa wil dat hy Universiteit van Kaapstad toe gaan

- Eckardt sê Greg moet nie na sy pa luister nie / sy eie hart volg
- Eckardt se oë lyk vreemd / glinstering as hy van Greg se pa praat
- Slaag vierde uitdaging
- Druip Wiskundetoets

HOOFSTUK 13: hede

Teleurstellings en ontdekkings

- **Ruimte:** Greg se kamer
- Sukkel met wagwoord: Ekk-o se onderwêreld
- TJ en Plank maak hom wakker
- Sondagkoerant: niks oor verdwyning
- Voëlgriep in SA
- Kwanele doen Greg se kerkbeurt
- Polisie-inspekteur Cele en sersant Botha deursoek Eckardt se kamer / neem sy rekenaar / Matrix-plakker is weg???
- Pa bel hom
- Raas met hom omdat hy hoof se gesag ondermyn
- Moet hoof om verskoning vra
- Kry wagwoord reg na Ekk-014

HOOFSTUK 14: verlede (aand) (Greg dink terug)

Log File: die regte kant van die firewall

- **Ruimte:** Greg se kamer
- Na skoolgebou / Greg se rekenaar en netwerkkabel moet saam

- Terreinbestuurder Tom sluit vir hulle oop
- Wetenskaptaak werk
- Skool se netwerkkamer
- Eckardt skets vir Greg die netwerk
- Regte kant van die netwerkskans / firewall
- Skool se rekords: Wiskundedruippunt
- Wil 'n White Hat wees: goeie kuberkraker

HOOFSTUK 15: hede (Sondagnag)

Hulle weet

- **Ruimte:** Greg se kamer / gang
- Greg kyk na swart webblad
- Hoor iemand by deur
- Hiperskakel
- Greg se foon lui? Is dit Eckardt wat bel? Onbekende nommer
- Programgereedskapskis (toolbox)
- Eckardt se blog: "hulle weet"
- Webadres: 6 Mei / farmaseutiese maatskappy waarvan Dok Pienaar die hoof is
- Greg se pa eienaar?

HOOFSTUK 16: verlede (Greg dink terug)

Log File: Vakansie- fireworks

SONDAGNAG (Hoofstuk 15)

- **Ruimte:** Greg se huis in Sandhurst / nagklub Secrets and Lies
- Aprilvakansie: nooi Eckardt saam Jeffreysbaai toe
- Nicola en twee vriendinne sluk Ecstasy-pille
- Eckardt wil Greg leer van sosiale manipulasie
- Eckardt manipuleer vir Greg sosiaal / rekenaar
- Meisies doen inkopies

HOOFSTUK 17: hede (Maandag)

Mankbeen-Maandag

- **Ruimte:** eetsaal / Greg se kamer / Dok se kantoor / buite netwerkkamer / klas 23 en Afrikaansklas
- Plank en TJ vra dat Greg met die leerders wat indruk in kosry moet raas
- Bord pap / kuberkrakery Cap 'n Crunch / fluitjie in pap gekry / het in 'n telefoonmaatskappy se web ingedring en gratis gebel
- Greg na Dok se kantoor / sien sekretaresse se wagwoord
- Vra Dok om verskoning
- Op sy tas 'n briefie: "Moenie dat hy so met jou mors nie" / Tom? (E)
- Netwerkkamer se wagwoord het verander
- Klas 23 / polisie en Dok

5. MAANDAG (Hoofstuk 17 & 19)

- Neem sy vingerafdrukke en vra uit oor Eckardt se gesin

HOOFSTUK 18: verlede (Greg dink terug)

Log File: Social Engineering

- Ruimte: Greg se kamer / huis in Sandhurst
- Eckardt wys Greg hoe sosiale manipulasie werk
- Bel Callcom / teken in op Callcom se webtuiste
- Emily stuur 'n wagwoord
- Beperk homself tot White Hat-aktiwiteite

HOOFSTUK 19: hede

RAT

- **Ruimte:** skool, Greg se kamer / Hang-Out / rugbyveld / kafeteria
- Toegangskodes na skool se netwerkskans is verander
- 'n Geheime ingang deur 'n rekenaarpoort werk nie
- **RAT:** *Remote Access Trojan*
- So kry mens toegang van 'n afstand af tot iemand anders se rekenaar
- Greg vind uit wanneer Dok nie op kantoor is nie
- Greg maak of hy seerkry tydens rugbywedstryd
- Bel Dok se sekretaresse Rina en gee voor om André van *Harrismith Technology* te wees.
- Stuur vir haar 'n sekerheidsregstelling na Dok se rekenaar

- Rina aktiveer dit (RAT) en stuur vir Greg die gebruikersnaam (*username*) en wagwoord (*password*)
- RAT is geïnstalleer

HOOFSTUK 20: verlede (April-vakansie) (Greg dink terug)

Log File: *Surfer dudes of surfer duds?*

- **Ruimte:** vakansie / Jeffreysbaai
- Huis in Sandhurst
- Eckardt en Greg se pa gesels lekker
- Eckardt en Greg gesels heeltyd net kuberkrakery
- Nicole word afgeskeep
- Nicole loer vir Eckardt
- Eckardt in sy nagklere voor Nicole se kamer / Greg wil Eckardt slaan / Greg se pa keer hulle
- Eckardt wil nie afgeneem word nie / draai gesig weg

HOOFSTUK 21: hede (Maandag)

Dok se files

- **Ruimte:** Greg se kamer
- Hy gaan nie rugby oefen nie- sy *hamstring* is kamma seer
- Greg toegang tot Dok se rekenaar
- RAT-program op Dok se rekenaar / monitor wat hy intik
- TJ wil skaak speel
- Greg lees Dok se e-posse
- Geënkodeerde e-posse: geheime / vind die toegangsleutel hiertoe

6. DINSDAG (Hoofstuk 21 & 23)

- USB-geheuestafie: in die rekenaar gedruk / is toegangsleutel tot e-posse
- Laai alles af
- Dok op rekenaar

HOOFSTUK 22: verlede (Maandag)- (tweede kwartaal begin)
(Greg dink terug)

Log File: Nicole

- **Ruimte:** Greg se kamer en skoolgebou
- Greg is ver agter met sy skoolwerk en oefen ekstra rugby
- Kuberkrakery gaan voort: TELNET
- Nicole bel hom. Haar pa wil nie hê dat sy *Black Eyed Peas* se konsert gaan kyk nie
- Nicole dreig met selfmoord omdat haar ouers haar nie wil toelaat om partytjie toe te gaan nie
- Greg is bly / bekommerd oor haar / ander ouens / dreig om iets aan haarself te doen

HOOFSTUK 23: hede (**Dinsdag-oggend**)

Project Nursery Rhyme

- **Ruimte:** Greg se kamer / klaskamer 23 / mangat
- Greg is ingelog op Dok se rekenaar: Dok lees in *Turret News Online* van die voëlgriep
- Dok log met 4 **** in op **SSH - Secure Shell**- 'n afstandskonneksie op 'n ander rekenaar
- Dan kom TJ onverwags in sy kamer in- gaan speel skaak

- Polisie deursoek die tonnels **Dinsdagoggend**
- Inspekteur ondervra vir Greg
- Bel huis toe / pa
- Project Nursery Rhyme: Dok = Butcher
- Lees van virus
- Vertel vir TJ dat hy 'n kuberkraker is

HOOFSTUK 24: verlede (Greg dink terug)

Die berge in en om my

- **Ruimte:** berge om die skool
- Eckardt en Greg ry perd / sien Zoeloegemeenskap se hutte / rituele van tieners
- Greg bel vir Nicksie / Nicole
- Vertel van wagwoorde / vertel Eckardt van sy broer John
- Greg se pa druk hom en John te veel, volgens Eckardt
- Sarkasties vra Eckardt of Greg nou die modelkind moet wees
- Eggo hul wagwoorde

HOOFSTUK 25: hede (**Woensdagaand**)

Squeal

- **Ruimte:** Dok se kantoor- skoolhoof
- TJ het hom verklik
- Inspekteur Cele / Greg vertel van Eckardt wat 'n kuberkraker is
- MMS: wit hoed / verswakte punte / erken hy is ook 'n kuberkraker

7. WOENSDAGAAND (Hoofstuk 25)

HOOFSTUK 26: verlede (Greg dink terug)

Log File: Script kiddie

- **Ruimte:** skoolgrond Lawson Kollege
- Die ECT-wet verbied kuberkrakery
- Eckardt vertel vir Greg van bekende hackers
- Kuberkrakers: Kokey / Pick 'n Pay / Standard Bank / Low Voltage / Logic / Telkom
- Aktor: NASA
- Greg is 'n groentjie

HOOFSTUK 27: hede (Donderdag)

Brute Force

- **Ruimte:** Greg se kamer / Hang-Out
- Greg bel sy ma
- Moeilikheid
- In die middel van die nag breek hy deur na Dok Pienaar se rekenaar in die Hang-Out
- Dok se password is Dap6 en -UM3d
- Hy koppel met Dok se rekenaar by UltraMed
- Hy sien 'n backup folder: PNR / Project Nursery Rhyme
- DIE WAARHEID!!!
- Hy ontdek die volgende, laai die dokumente af en druk dit haastig uit:
 - PNR het 'n voëlgriepvirus gefabriseer
 - Ape wat die virus gekry het, het binne 7–14 dae gesterf

8. DONDERDAG (Hoofstuk 27)

- Die vaksine is dan te koop aangebied aan mense wat die virus opgedoen het, om dus geld te maak
- Sersant Botha kom op hom af en forseer Greg om die volle waarheid te vertel, anders gaan hy tronk toe

HOOFSTUK 28: verlede (Greg dink terug)

Log File: *Ek wens ek was jy*

- **Ruimte:** buite koshuise
- vier fees: rugby gewen
- Greg geniet die lewe / wens hy was Eckardt
- Eckardt wens hy was Greg

HOOFSTUK 29: hede

'n Skop in die family jewels

- **Ruimte:** Greg se kamer & Hang-Out
- Die Computer Crimes Unit kry 'n keylogger op Greg se rekenaar / seker deur Eckardt daarop gesit
- Later ontdek hy dat sy pa in beheer van dit alles was
- Sersant Botha voor rekenaar
- Greg skrik en vertel polisie alles
- TJ vertel: nog iemand dood aan voëlgriep

HOOFSTUK 30: verlede (Greg dink terug)

Log File: *Buzz*

- **Ruimte:** Greg se koshuiskamer
- Aanlyn winkelgroep
- Greg is eers bang / swig voor versoeking / heerlike gevoel

- Niemand kan jou stop nie

HOOFSTUK 31: hede

Op soek na 'n plek waar mens tevrede voel met jouself

- **Ruimte:** Bergville-polisiekantoor / Clarens-kunsgalery / gastehuis
- Greg lê 'n verklaring af
- Dok het al 'n misdaad teen hom / nie vervolg nie
- Dok gearrester / hy dreig Greg en skree dat sy mense Greg sal terugkry
- Greg se huilende ma kom haal hom met die 4x4
- Gaan op die ingewing van die oomblik Clarens toe
- Dok en virus is in die nuus
- Greg se pa kom ook daarheen
- Hy bel vir Nicole
- Iets is verkeerd
- Hoor bekende stem: Eckardt!

HOOFSTUK 32: verlede (**Greg dink terug**)

Log File: Gedenking

- **Ruimte:** Gedenkmuseum / Lawson Kollege
- Eckardt wil gaan kyk / Greg sien sy broer se foto: hoofseun / sportheld
- Eckardt eggo John se stem

HOOFSTUK 33: hede en verlede (Eckardt vertel Greg alles)-
Vrydag

Eggo's

- **Ruimte:** kunsgalery: Addy Hoyle Fine Art / Clarens
- "Nie gedink jy gaan my weer sien nie hè...?"

**8. DONDERDAGMIDDAG: 'N WEEK NA ECKARDT SE
VERDWYNING
(Hoofstuk 31)**

9. VRYDAG (Hoofstuk 33)

- Greg is verbaas om Eckardt te sien
- **TWEE TYDLYNE ONTMOET**
- Hede: Eckardt het Greg sosiaal gemanipuleer
- Verlede: gee rede / Eckardt se pa wou selfmoord pleeg omdat Greg se pa hom afgepers het
- Hede: Eckardt is onherkenbaar / blond / stem anders / arrogant / sarkasties / bokbaard / erken dat hy Greg gemanipuleer het om uit te vind wie die Butcher (Dok) en sy trawante is / het 'n keylogger op sy rekenaar gesit om hom dop te hou
- Ingeskryf by die skool m.b.v. kuberkrakery
- Het Greg se geskiedenis nagevors
- Greg se pa is die Candlestick Maker: leier van die skurke
- Greg slaan Eckardt plat
- Tom: terreinbestuurder / sleep hom weg
- Eckardt skree dat Greg moet uitvind wat Greg se pa met Eckardt se pa gedoen het en waar die pille waarmee John sy eie lewe geneem het, vandaan kom

HOOFSTUK 34: verlede (Greg dink terug)

Log File:

White Hat/Black hat

- **Ruimte:** Greg se kamer / aand voor Eckardt verdwyn het
- Greg dring die aanlyn winkel binne
- Eckardt stuur vir hom 'n MMS van 'n wit hoed

HOOFSTUK 35: hede

Die Regter

- **Ruimte:** Clarens
- Ma geskok omdat Greg bebloed is

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">▪ Greg se pa vertel stotterend alles▪ Greg se pa en Dok is aangekla van binnehandel▪ Hulle het Eckardt se pa (die regter) omgekoop om hulle onskuldig te bevind daarvoor▪ Daarna het Greg se pa <i>Turret Media</i> begin▪ Eckardt se pa (die regter) wou nie langer stilbly oor die bedrog nie▪ Dok Pienaar het die regter gedreig en laat verdwyn▪ John se selfmoord - pille van PlusUltraMed | |
|---|--|

Bron:

Viljoen, F. 2008. *Onderwêreld*. Paarden Eiland: Capitol Press.